



**Составитель:** учитель-дефектолог  
**Асонова Анастасия Васильевна**

305000, г. Курск, ул. Кирова, 7.

Телефон: (4712) 51-14-75

305040, г. Курск, пр-т. Дружбы, 5.

Телефон: (4712) 57-20-85, 57-20-86

Сайт: [pmckursk.ru](http://pmckursk.ru)

Адрес электронной почты:

[pmc-kursk@yandex.ru](mailto:pmc-kursk@yandex.ru)

## **«Курский областной центр психолого-педагогического, медицинского и социального сопровождения»**



*Методические рекомендации для педагогического  
сообщества*

**«Сенсомоторные игры для детей  
дошкольного возраста с ОВЗ и  
инвалидностью, направленные на  
тактильный вид ощущений.  
Организация предметно-  
пространственной среды»**

Курск – 2023

## Виды ощущений

Виды ощущений, которые можно задействовать в игре:

- ✓ вестибулярные,
- ✓ проприоцептивные,
- ✓ тактильные,
- ✓ визуальные,
- ✓ аудиальные.

Предпочитаемыми являются те ощущения, от переживания которых ребенок испытывает радость:

- ✗ ни от победы;
- ✗ ни от похвалы;
- ✗ ни от интеллектуального достижения.

**!** **Исключение** составляет удовольствие от исполнения стереотипа, например, выстраивания в ряд, повторения определенной последовательности и пр.

## Тактильные виды ощущений – ощущения прикосновения к поверхности кожи



➤ Трогает, водит пальцем по поверхности, перебирает мелкие предметы, любит, когда его гладят, его интересуют разные необычные текстуры, носит в руках что-нибудь и др.

## Варианты простых сенсомоторных игр, направленных на тактильные виды ощущений

✓ Игра «Бзз» или «Бжж» (Для проведения игры необходимо собрать пальцы щепоткой, плавно приблизить руку к ребенку, выполнить несколько плавных круговых движений, говоря: «Бзз-зз» или «Бжж-жж», опустить руку на ребенка, начать его щекотать, или дать ему поймать руку).

✓ Игра «Коза рогатая» (Кульминация игры – щекотка, сопровождается игра изменением высоты голоса и скорости речи: «Идет коза рогатая, идет коза бодатая, забодаю-забодаю-забодаю»)).

✓ Игра «Варежка» (Наклеить на кухонную варежку двухсторонний скотч, приклеить к скотчу какой-либо материал: мятая бумага, горох, мягкий кусок ткани - шерсть и т.д., другой рукой предлагаем ребенку потрогать варежку, пощупать, что к ней прилипло).

## Организация предметно- пространственной среды. Правила игры.

- ✓ Игра короткая: 5 – 15 с.
- ✓ Игра простая: ребенку достаточно быть с вами в контакте.
- ✓ Игрушек в игре нет.
- ✓ В игре обязательно есть кульминация.
- ✓ Инструкций нет.
- ✓ Обязательно пространственное зонирование.
- ✓ Игра состоит из последовательных и логично выстроенных физических действий.
- ✓ Проводите игру всегда в одном и том же месте – «точка старта».
- ✓ Каждый раз начинайте игру в одной и той же позе.
- ✓ Игровая ситуация должна быть наблюдаема для ребенка, а игровые события должны совершаться, а не представляться или проговариваться.